

东南大学成贤学院 动画 本科专业培养方案

门类：艺术学 专业代码：130310 授予学位：艺术学学士

学制：四年 制定日期：2018年6月

一、培养目标

本专业贯彻德、智、体、美全面发展的教育方针，体现创新教育、素质教育和终身教育理念，培养知识、能力、素质协调发展；强调专业理论和设计实践结合、技术和艺术结合的，高素质、复合性、应用型人才。

动画方向培养目标：本专业研究分析动画专业人才知识、能力、素质结构要求，与市场紧密联系，将动画、建筑学、风景园林、环境设计等学科交叉融合，延伸了传统的动画概念。本专业培养具有良好的艺术修养，具备动画、建筑学、环境设计等基本知识，掌握网络互动、移动新媒体技术相关技能，最终具备扎实动画应用实践能力、就业能力和创新能力，以及动画前期策划管理能力、中后期技术制作能力、建筑测绘等能力。培养的毕业生符合从事数字媒体、建筑动画、虚拟交互、室内外效果图等方面设计与制作的综合性项目型人才。也可开设工作室，或创办相关企业，自主创业。

二、培养规格

1. 知识结构

①具有马列主义、毛泽东思想和中国特色社会主义理论等政治理论知识和基本法律知识。

②基本掌握速写、色彩和设计三大基本构成等美术专业的基础知识和基本理论。

③系统掌握动画、建筑学、环境艺术相融合的基本理论知识和设计方法。

④熟练掌握 3DMAX、CAD、AE、PS、Lumion、Unity3D 引擎等动画设计制作软件的操作方法。

⑤掌握建筑动画项目策划、管理和团队运作的基本知识。

2. 能力结构

①具备专业的美术绘画能力。

②在 3D MAX 三维表现的基础上具备虚拟现实（VR）建筑漫游技术的能力。

③具备符合建筑、环境等基本原理的，又具备美学、艺术规律的能力。

④具备三维动画、特效、合成等相关软件的综合运用能力。

⑤具备良好的视听语言表达能力。

⑦具备项目策划、组织、管理能力，人际交往、团队合作能力。

⑧具有应用所学理论和知识解决工作岗位实际问题的能力、适应发展的能力和知识更新、终身学习的能力。

⑨具有外语应用能力，具有文献检索、资料查询、运用现代信息技术获取相关信息及利用信息表达的能力。

⑩具有一定的组织管理能力、较强的表达能力、人际交往能力、团队合作能力、一定的国际视野和跨文化交流的基本能力。

3. 素质结构

①政治素质

拥护党和国家的路线、方针、政策，热爱社会主义祖国；树立振兴中华的理想；树立社会主义法制观念，遵纪守法，有良好的思想品德、社会公德；具有理论联系实际，实事求是，言行一致的思想作风；具有团结协作精神和勇于创新的科学精神。

②职业素质

具有适应工作岗位所必需的专业知识、专业技能和工作能力；具有良好的职业道德、爱岗敬业、勇于进取的良好品质；具有较强的沟通与协作、协调与组织能力，并有良好的团队精神；具有强烈的事业心、责任心和社会责任感。

③身心素质

具有健康的体魄和良好的心理，达到规定的军事训练合格标准和体质健康测试标准。

④人文素质

具有一定的美学、文学、艺术修养和人文科学素养；对自然、社会生活和艺术具有一定的美学鉴赏能力；有一定的音乐、书画、礼仪知识和审美能力。

三、职业资格要求

本专业要求毕业生除应获得毕业证书外，还须获得以下职业资格证书之一：

1. 全国或省计算机应用能力考试证书；
2. Autodesk 3ds Max 软件资格认证。

四、主要专业课程

专业核心课程:色彩、速写、平面构成、Photoshop 软件基础、房屋建筑学、平面构成、色彩构成、立体构成、版面设计、3DMAX 建筑建模、人体工程学、建筑形式美、Premiere 软件基础、ZBrush 软件制作、3DMAX 室外渲染、3DMAX 室内渲染、景观小品构造与材料、景观制图与识图、视听语言(一)(二)(三)、建筑动画设计(一)(二)、CAD 软件制作、建筑与装修构造、后期特效(一)(二)(三)、建筑摄影表现、装修材料与施工工艺、Lumion 软件制作、VUExsteam 软件制作、technologyUntiy3d 软件制作(一)(二)、建筑动画短片创作、联合短片创作。

主要实践环节:建筑测绘、实践训练、毕业设计、建筑动画短片创作、联合短片创作、毕业设计等。

五、毕业标准与学位学分绩点要求

毕业标准: 遵章守纪,具有良好的思想道德和身体素质,符合规定的德育和体育标准;修满本专业最低计划学分要求 182 学分,且各类课程的学分符合专业指导性教学计划规定。

学位学分绩点要求: 平均学分绩点 ≥ 2.0 。

六、课程结构和学分数时分布表

课程类别	学分	学时	学时 比例 (%)	课程性质		教学形式	
				必修课 学时	选修课 学时	理论教 学学时	实践教 学学时
通识教育课	40	640	21.98	576	64	564	76
专业基础课	26	416	14.29	416	0	248	168
专业主干课	23	368	12.64	368	0	172	196
专业方向课	59.5	952	32.69	952	0	475	477
集中实践环节	33.5	536	18.41	536	0	0	536
总计	182	2912	100	2848	64	1459	1453

七、专业指导性教学计划

动画 专业教学计划

课程类别	课程编号	课程名称	学分	学时					开课学期及周学时（周数）								考核类型	备注	
				讲课	设计	上机	习题	其他实践	一		二		三		四				
									1	2	1	2	1	2	1	2			
通识教育课	309001	思想道德修养与法律基础 Morals & Ethics and Fundamentals of Law	2	32					2										
	305001	中国近代史纲要 Introduction to Modern Chinese History	2	32						2									
	305008	马克思主义基本原理概论 Introduction to Marxist Philosophy	3	48							3								
	309001	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 Introduction to MAO Zedong Thought and Socialist Theoretical System with Chinese Characteristics	3	48								3							
	305001	形势与政策 Current Affairs & Policies	0.5	8						0.5									
	305008	职业生涯规划与就业指导 一~三 Career Planning and Employment Guidance I~III	1.5	12				12	0.5		0.5		0.5						
	306006-009	体育一~四 Physical Education I~IV	8	128					2	2	2	2							
	304012-015	大学英语初~三 College English (Primary) ~III	16	192		64			4	4	4	4						+	
	素质教育课程	自然科学类 Natural Science		4	64														
		社会科学类 Social Sciences																	
人文科学类 Humanities																			
通识教育课合计			40	564		64		12	8.5	8.5	9.5	9	0.5	4					
专业基础课	352086	色彩 Gouache Painting	2	16			16		2										
	352087	速写 Quick Sketch	2	16			16		2										
	352179	平面构成 Plane Construction	3	16			32		3										
	350018	人体工程学 Human engineering	2	16			16			2									
	352184	建筑形式美 Architectural form beauty	1	16					1										
	352331	房屋建筑学 House and Architectonics	3	48							3								
	352332	Photoshop软件基础 Photoshop Software Foundation	3	24		24				3									
	352091	立体构成 Three-Dimensional Constitution	3	32			16			3									
	353084	色彩构成 Color Composition	3	32			16			3									
	352229	版面设计 Layout Design	2	16			16				2								
	352183	Premiere软件基础 Premiere Software Foundation	2	16		16					2								
	专业基础课合计			26	248		40	128		8	11	7							
	合计学分			66	812		104	128	12	16.5	19.5	16.5	9	0.5	4				

动画专业教学计划

课程类别	课程编号	课程名称	学分	学时					开课学期及周学时（周数）								考核类型	备注
				讲课	设计	上机	习题	其他实践	一		二		三		四			
									1	2	1	2	1	2	1	2		
专业主干课	352185	3DMAX建筑建模 Modeling of Architecture Animation	5	40		40			5									
	352333	ZBrush软件制作 ZBrush Software production	2	16		16			2									
	352187	3DMAX室外渲染 Rendering of Outdoor Scene	5	26		30	16	8	5									
	352189	3DMAX室内渲染 Rendering of Indoor Scene	5	26		30	16	8		5								
	352190	视听语言（一） Audio visual language (I)	2	32							2							
	352334	景观小品构造与材料 Landscape structure and materials	2	16			16						2					
	352335	景观制图与识图 Landscape mapping	2	16			16						2					
	专业主干课合计			23	172		116	64	16	5	7	5	2	4	0	0		
专业方向课	352143	中外建筑赏析 Appreciation of Chinese and Foreign Architectur	2	32						2								
	352186	CAD软件制作 CAD software production	4	32		32			4									
	352330	建筑与装修构造 Building and Decoration Structure	3	32			16				3							
	352146	建筑摄影表现 Architectural photography performance	2	16			12	4					2					
	352192	后期特效（一） Anaphase effect (I)	4	20		20	24				4							
	352193	后期特效（二） Anaphase effect (II)	5	26		30	16	8				5						
	352144	装修材料与施工工艺 Material of Decration and Technology of Construction	3	32			12	4				3						
	352194	建筑动画设计（一） Architectural animation design(I)	5	26		30	16	8				5						
	352195	视听语言（二） Audio visual language (II)	2	32									2					
	352196	后期特效（三） Anaphase effect (III)	5	26		30	16	8					5					
	352336	VUE xsteam软件制作 VUE xsteam Software production	2	16		16								2				

动画专业教学计划

课程类别	课程编号	课程名称	学分	学时					开课学期及周学时（周数）								考核类型	备注
				讲课	设计	上机	习题	其他实践	一		二		三		四			
									1	2	1	2	1	2	1	2		
专业方向课	352197	Lumion软件制作 Lumion software production	2	16		16							2					
	352198	建筑动画设计（二） Architectural animation design(II)	4.5	40		32						4.5						
	352199	视听语言（三） Audio visual language (III)	2	32									2					
	352200	建筑动画短片创作 Architectural animation short film creation	5	25		30	13	12					5					
	352337	technologyUntiy3d软件制作（一） Untiy3d Software production I	3	24		24							3					
	352338	technologyUntiy3d软件制作（二） Untiy3d Software production II	4	32		32							4					
	352339	联合短片创作 Joint short film creation	2	16		16									2			
	专业方向课合计			59.5	475		308	125	44	4	2	4	16	18.5	13	2		
集中实践环节	309088	军事理论和训练 Military Theory and Military Training	2						2周									
	302021	Office办公软件应用 Microsoft Office Software Applications	1			16			1									
	352152	建筑测绘 Architectural Surveying	3								3周							
	352058	实践训练 Animation design training	4										4周					
	350017	设计实习 Design Practice	5												5周			
	350007	毕业设计 Graduation Project	12													12周		
	309089	“思政课”课外实践 Social Practice in Ideological and Political Theory Education	4													4		课外
	309090	创新创业实践 Innovation and Entrepreneurship Practice	2													2		课外
	309086	课外体育锻炼 Extracurricular Physical Exercise	0.5													0.5		课外
	集中实践环节合计			33.5			16		520	3		3		4		5	18.5	
学分总计			182	1459		544	317	592	28.5	28.5	28.5	27	27	17	7	18.5		

动画专业课程或教学环节与毕业生知识、能力及素质对应关系矩阵图

毕业生应具备的知识、能力及素质	对应课程或教学环节	课程或教学环节先后修关系
具有马列主义、毛泽东思想和中国特色社会主义理论等政治理论知识和基本法律知识	课程: 思想道德修养与法律基础、中国近代史纲要、马克思主义基本原理概论、毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论、形势与政策 课外: “思政课” 课外实践	思想道德修养与法律基础、中国近代史纲要、马克思主义基本原理概论、毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论、形势与政策 “思政课” 课外实践
基本掌握素描、色彩和三大基本构成等美术专业的基础知识和基本理论	速写、色彩、平面构成、立体构成、色彩构成 课外: 建筑速写及写生	速写、色彩、速写→平面构成→立体构成、色彩构成 建筑速写及写生
系统掌握动画、建筑学、环境艺术相融合的基本理论知识和设计方法	课程: 建筑与装修构造、中外建筑赏析、人体工学、建筑形式美、建筑与装修构造、装修材料与施工工艺、房屋建筑学、建筑摄影表现、CAD 软件制作、景观制图与识图、景观小品构造与材料 课外: 建筑测绘、专业设计比赛	建筑与装修构造、中外建筑赏析→人体工程学→建筑形式美→建筑与装修构造→装修材料与施工工艺、CAD 软件制作→房屋建筑学、建筑摄影表现→景观制图与识图、景观小品构造与材料→建筑动画短片创作 建筑测绘、专业设计比赛
熟练掌握 3DMAX、CAD、AE、PS、Lumion Untiy3d 引擎等动画及 VR 设计制作软件的操作方法	课程: Photoshop 软件基础、Premiere 软件基础、后期特效(一)、后期特效(二)、后期特效(三)、3DMAX 建筑建模、3DMAX 室外渲染、3DMAX 室内渲染、CAD 软件制作、Lumion 软件制作、VUExsteam 软件制作、technologyUntiy3d 软件制作(一)、technologyUntiy3d 软件制作(二) 课外: 动画相关企业调研参观	Photoshop 软件基础→后期特效(一)→CAD 软件制作→3DMAX 建筑建模→3DMAX 室外渲染、3DMAX 室内渲染→Lumion 软件制作→Premiere 软件基础→后期特效(二)→VUExsteam 软件制作→technologyUntiy3d 软件制作(一)→technologyUntiy3d 软件制作(二)→后期特效(三) 动画相关企业调研参观

掌握建筑动画项目策划、管理和团队运作的基本知识	课程: 建筑动画短片创作、联合短片创作、毕业设计 课外: 江苏省设计大赛	建筑动画短片创作→联合短片创作→毕业设计 江苏省设计大赛
具备专业的美术绘画能力	课程: 色彩、速写、建筑测绘 课外: 建筑速写及写生	色彩、速写→建筑测绘 建筑速写及写生
在 3D MAX 三维表现的基础上具备虚拟现实 (VR) 建筑漫游技术的能力	课程: CAD 软件制作、3DMAX 建筑建模、3DMAX 室外渲染、3DMAX 室内渲染、technologyUntiy3d 软件制作 (一)、technologyUntiy3d 软件制作 (二)	Photoshop 软件基础→3DMAX 建筑建模→建筑与装修构造、装修材料与施工工艺→CAD 软件制作→3DMAX 室外渲染、3DMAX 室内渲染→technologyUntiy3d 软件制作 (一)、technologyUntiy3d 软件制作 (二)
具备符合建筑、环境等基本原理的, 又具备美学、艺术规律的能力	课程: 建筑与装修构造、中外建筑赏析、人体工学、建筑形式美、建筑与装修构造、装修材料与施工工艺、房屋建筑学、CAD 软件制作、建筑摄影表现、优秀作品赏析	建筑与装修构造、中外建筑赏析、优秀作品赏析→人体工学→建筑形式美→建筑与装修构造→装修材料与施工工艺、CAD 软件制作→房屋建筑学、建筑摄影表现→建筑动画短片创作
具备二维、三维动画、特效、合成等相关软件的综合运用能力	课程: Photoshop 软件基础、Premiere 软件基础、后期特效 (一)、3DMAX 建筑建模、3DMAX 室外渲染、3DMAX 室内渲染、CAD 软件制作、后期特效 (二)、后期特效 (三)、建筑动画设计 (一)、建筑动画设计 (二)	Photoshop 软件基础→CAD 软件制作→3DMAX 建筑建模→3DMAX 室外渲染、3DMAX 室内渲染→建筑动画设计 (一)→建筑动画设计 (二) Premiere 软件基础→后期特效 (一)→后期特效 (二)→后期特效 (三)
具备良好的视听语言表达能力	课程: 视听语言 (一) 视听语言 (二) 视听语言 (三)	视听语言 (一)→视听语言 (二)→视听语言 (三)
具备项目策划、组织、管理能力, 人际交往、团队合作能力	课程: 建筑动画短片创作、联合短片创作、毕业设计 课外: 江苏省设计大赛	建筑动画短片创作→联合短片创作→毕业设计 江苏省设计大赛
具有应用所学理论和知识解决工作岗位实	课程: Office 办公软件应用、建筑动画短片创	Office 办公软件应用→建筑动画短片创作→联合短片创作

际问题的能力、适应发展的能力和知识更新、终身学习的能力	作、联合短片创作、毕业设计	→毕业设计
具有外语应用能力，具有文献检索、资料查询、运用现代信息技术获取相关信息及利用信息表达的能力	课程： Office 办公软件应用、大学英语	Office 办公软件应用 大学英语
具有一定的组织管理能力、较强的表达能力、人际交往能力、团队合作能力、一定的国际视野和跨文化交流的基本能力	课程： 素质教育课程、大学英语 课外： “思政课”课外实践、创新创业实践	素质教育课程 大学英语 “思政课”课外实践 创新创业实践
拥护党和国家的路线、方针、政策，热爱社会主义祖国；树立振兴中华的理想；树立社会主义法制观念，遵纪守法，有良好的思想品德、社会公德；具有理论联系实际，实事求是，言行一致的思想作风；具有团结协作精神和勇于创新的科学精神	课程： 思想道德修养与法律基础、中国近代史纲要、马克思主义基本原理概论、毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论、形势与政策	思想道德修养与法律基础、中国近代史纲要、马克思主义基本原理概论、毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论、形势与政策
具有适应工作岗位所必需的专业知识、专业技能和工作能力；具有良好的职业道德、爱岗敬业、勇于进取的良好品质；具有较强的沟通与协作、协调与组织能力，并有良好的团队精神；具有强烈的事业心、责任心和社会责任感	课程： Photoshop 软件基础、Premiere 软件基础、后期特效（一）、3DMAX 建筑建模、3DMAX 室外渲染、3DMAX 室内渲染、CAD 软件制作、后期特效（二）、后期特效（三）、建筑动画设计（一）、建筑动画设计（二）、建筑动画短片创作、联合短片创作、毕业设计 课外： 江苏省设计大赛、设计实习	Photoshop 软件基础→CAD 软件制作→3DMAX 建筑建模→3DMAX 室外渲染、3DMAX 室内渲染→建筑动画设计（一）→建筑动画设计（二） Premiere 软件基础→后期特效（一）→后期特效（二）→后期特效（三） 建筑动画短片创作、联合短片创作→毕业设计 江苏省设计大赛
具有健康的体魄和良好的心理，达到规定	课程： 军事理论和军训、体育、素质教育课程	军事理论和军训

<p>的军事训练合格标准和体质健康测试标准</p>	<p>课外： 健康标准测试</p>	<p>体育 素质教育课程 健康标准测试</p>
<p>具有一定的美学、文学、艺术修养和人文科学素养；对自然、社会生活和艺术具有一定的美学鉴赏能力；有一定的音乐、书画、礼仪知识和审美能力</p>	<p>课程： 素质教育课程 课外： “思政课” 课外实践</p>	<p>素质教育课程 “思政课” 课外实践</p>